

CLACK!

Haim Shafir & Koby Ben Aroush 作
Markus Wagner 絵

クラック!

年齢 4歳から 人数 2~6人
時間 約10分

セット内容



コマ 40個



形サイコロ 1個



色サイコロ 1個



ゲームの目的

プレイヤー全員でカラフルなコマを取り合います。2つのサイコロの目が示す色と形のコマを、片手だけを使ってカチッとくっつけながら取りましょう。ただし他のコマはくっつけないように！一番多くコマを取った人の勝ちです。



ゲームの準備

絵柄が上になるようにしてすべてのコマを机の上に広げます。色サイコロと形サイコロをそばに置きます。

1

ゲームの手順

プレイヤーの1人が同時に2つのサイコロを振ります。出た目をよく見て下さい。出た色と形が描いてあるコマを**全員で一気にすべて**取りましょう。



例：色サイコロの目が青、形サイコロの目がカミナリマークでした。青色のカミナリマークが書いてあるコマをできるだけ早く全て取りましょう。



片手だけ使って！

コマを取る時は、必ず片手だけを使ってください。コマを次のコマにかぶせて重ねるとカチッと音を立てて、しっかりと固定されます。

机の上を取るコマが無くなるまで続けます。無くなったら次のプレイヤーが2つのサイコロを振り、新しいラウンドが始まります。全員で机の上に残っているコマから、新しいサイコロの目と同じ色と形のコマを取ります。

2

どちらか1つのサイコロの目が白色(無地)の時は？

2つのサイコロには白色(無地)の目があります。どちらか1つのサイコロの目が白色(無地)ならば、もう1つのサイコロの目をよく見ましょう。色サイコロの目が白色の場合、すべての色が対象となります。そのため、形サイコロの形が書いてあるコマをすべて取ることができます。

逆に形サイコロが無地の場合、色サイコロの色が書いてあるコマであれば、どんな形でも取ることが出来ます。



例：色サイコロの目が白、そして形サイコロの目がパズルマークでした。サイコロの示すコマ（パズルマークの描かれているコマ全部）をできるだけ早く取りましょう。



両方とも白色(無地)のサイコロの時は？

さあ、急いで！色や形は気にせずに、取れるだけのコマを**全部**取る事が出来ます。ただし使ってもいいのは片手だけということをお忘れなく！

3

間違ったコマを取ってしまった時は？

慌たしい中で、間違ったコマを取ってしまうこともあります。その場合は、間違ったコマを机の上に戻し、さらに自分が取ったコマから1つ戻さなくてはなりません。もしまだ1つもコマを持っていない場合は、幸運なことにも何もしなくていいです。

ゲームの終了



すべてのコマが取られたらゲーム終了です。コマが1つだけ残り、全員がもう一回サイコロを振った場合は（コマが残っていても）終了となります。みんなで自分たちのコマの山を比べましょう。一番高い山の人が勝ちです。あっという間に終わってしまうので、すぐに次のゲームを始めてみてはいかがでしょうか？

AMIGO 社製（ドイツ）
2025年12月 刷新

輸入元：elf 株式会社エルフ
<https://www.elfnet.co.jp/>

4