

穴あきメモリー

年齢:3才以上 人数:2~4人
セット内容: 穴あき動物カード 24枚 模様カード 24枚

ゲームのあらすじ

全ての動物に合う服を探しましょう。ひつじは羊毛の毛皮を身につけているし、シマウマは白黒の縞模様、ブタはもちろんピンク色の毛皮を身につけています。動物のカードには全て真ん中に穴が開いています。模様カードの上に動物カードを重ねて置くと、ぴったり合う服をみつけたどうかわかります。

★遊び方は3通りあります。

- ①メモリー (神経衰弱)
- ②模様さがし (アクション系)
- ③洋服さがし (小さい人向)

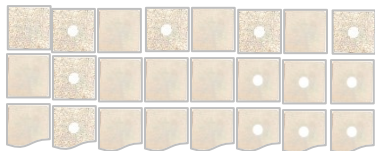


Weizenkorn
Kunsth Handwerk

<メモリーゲーム>

ゲームの準備

- ・全てのカードを裏側にしてよく混ぜ、テーブルの上に8枚ずつ6列に並べます。より難しくしたい場合はきれいに並べなくてもかまいません。



ゲームの手順

- ①一番年下のプレイヤーから時計回りで進めます。
- ②自分の番の時に場のカードから、1枚は穴が開いているカードを、もう1枚は穴の無いカードを選び、2枚とも表に向けて絵柄を皆に見えるように確認します。2枚のカードがペアのものだったらもらうことができ、続けてもう一度カードを2枚表に向けます。間違うまで何度も続けてできます。ペアにならなかった場合は、裏返しにして次のプレイヤーの番になります。
*ペアかどうか確かめる時は、2枚を重ねてみるといいでしょう。

ゲームの終了と勝者

- ・場のカードが全て無くなったらゲームは終わりです。一番多くカードを取ることできた人が勝ちです。

<模様さがし>

ゲームの準備

- ・全ての模様カードを机の上に表にして並べます。動物カードはよく混ぜて、場に山にして裏返しに置きます。

ゲームの手順

- ①一番年下のプレイヤーから時計回りで動物カードをめくります。
- ②自分の番の時に動物カードの山札から1枚カードを取り、みんなによく見えるように場の中央に置きます。
- ③全員一斉にその動物カードに合う模様カードを探します。正しく見つけることができた人は両方のカードをもらうことができます。お手つきした場合は、その動物カードと正しい模様カードは場から取り除き、お手つきしたプレイヤーは1周回って自分の番がくるまでゲームに参加できません。
- ④次のプレイヤーが動物カードの山札から1枚取りゲームを進めます。
*お手つきしたプレイヤー以外の人が、正しい模様カードを見つけたらその人が両方のカードをもらってもいいでしょう。
*お手つきして休むルールは無し、または1回だけ休むなどみんなで相談して変えてもいいでしょう。

ゲームの終了と勝者

- ・場の動物カードの山札が全て無くなったら、ゲームは終わりです。一番たくさんカードを取ることできた人が勝ちです。

ゲームの手順

- *一番年下のプレイヤーから時計回りで進めます
- ①動物カードの山札から1枚表にして、それに合う模様カードをみんなで探します。正しく見つけたら2枚重ねてその場に置きましょう。そしてまた次のプレイヤーが動物カードの山札から1枚とりゲームを進めます。

ゲームの終了

- ・全ての動物カードに合う模様カードが見つかったゲームは終了です。

<洋服さがし>

小さい人向けのルールです。これは勝ち負けのない遊びです。動物に合う服をみんなで探しましょう！

ゲームの準備

- ・全ての穴の無い模様カードを机の上に表にして並べます。動物カードはよく混ぜて、場に山にして裏返しに置きます。



*斜体文字部分は(株)エルフがゲームをより楽しんでもらえるようにと、ルール説明を補足しました。

Weizenkorn 社: スイス 輸入元: **elf** (株)エルフ
<https://www.elfnet.co.jp/>

