

ハリガリツイスト

HALLI GALLI
Twist



さあ、『ツイスト』のベルの準備はできた！

作：ハイム・シャフィル&ウリ・シャフィル 絵：マリナ・ツロヒン

年齢：7歳位～
人数：2～4人
時間：約15分位
カード：56枚
ベル：1個



ゲームのあらすじ

プレイヤーは、順番に自分のカードを表向きにして場に出します。場のカードが、色に関係なく**同じシンボルがちょうど5つ**、あるいは**同じ色がちょうど5つ**になった時、ベルを鳴らすことができます。

最初にベルを鳴らしたプレイヤーが場に出ているカードを全部もらう事ができます。ゲーム終了時に一番たくさんカードを持っている人が勝ちです。



ゲームの準備

テーブルの中央にベルを置きます。カードをよく混ぜて、各プレイヤーにできるだけ均等に配ります。配られたカードは見ずに伏せたまま山にして、自分の前に置きます。

1

ゲームの遊び方

最近ろうそくを吹き消したプレイヤーから始めます。プレイヤーは手番がきたら自分の山札の上のカードを1枚表向きにし、場に置きます。そして左隣のプレイヤーの番となります。ゲームが進むにつれて、自分の山札とベルの間に表に向けたカードの山ができていきます。

* 前の回に自分が出したカードの上に積み重ねていき、常に一番上のカードだけが見えるようにします。

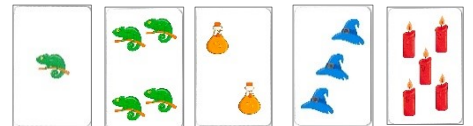
カードを表に向ける時は、自分の反対側から開くように（ベルの方に向けて）します。全員が同時にカードのモチーフを見ることができるように、できるだけ素早く表向きにします。



いつベルを鳴らすの？

場の表向きのカードが、色に関係なく**同じシンボルがちょうど5つ**、または**同じ色がちょうど5つ**になった時、誰よりもできるだけ早くベルを鳴らしましょう。

カードには1つから5つのシンボルが4色のいずれかで描かれています。



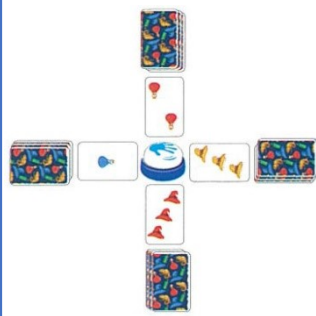
シンボル：4種類 カメレオン、ボトル、ぼうし、ろうそく
色：4色 赤、青、黄、緑

2

ろうそくが
ちょうど5つです



赤いシンボルが
ちょうど5つです



注意：右側の例では、赤いシンボルが5つ（帽子3つとボトル2つ）に加えて、同じシンボルが6つ（帽子）ありますが、ルールに従ってベルを鳴らすことができます。

スピードが鍵！

最初にベルを鳴らしたプレイヤーは、場に出ている全ての表向きカード（自分が出したものを含む）をもらう事ができます。獲得したカードは裏向けに自分の山札の下に加えます。そのあと山札の上のカードを表向きにしてゲームを続けます。

間違えた？

間違えてベルを鳴らしたプレイヤーは、ペナルティとして自分の山札から1枚ずつ全てのプレイヤーに渡さなければなりません。そのあと山札の上のカードを表向きにしてゲームを続けます。

* カードを受け取ったプレイヤーは裏向けに自分の山札の下に加えます。

3

さようなら！

山札の最後の1枚を表向きにして場に出しても、表向きのカードを全て無くすか、誤ってベルを鳴らすかまではゲームに参加することができます。

* つまり山札が無くなってゲームに参加してベルを鳴らす事ができますが、自分の表向きのカードが無くなった時点で負けとなり、ゲームから抜けます。

自分の山札が無い間は、山札を表向きにする手順は飛ばされます。

ゲームの終了と勝者

残っているプレイヤーが2人になったら、先にベルを鳴らしたプレイヤーが場のカードをもらい、ここでゲームは終了です。

ただし特別ルールとして、どちらかが間違えてベルを鳴らしたら、もう一人のプレイヤーが場の表向きのカードを全てもらいゲームが終了になります。

最も多くのカードを持っているプレイヤーが勝者です。2人が同数の場合は、その両者とも勝者になります。

バリエーションルールとして、**2人になったらどちらかが全てのカードを獲得するまでプレイしてもかまいません。**

※(株)エルフがルールを理解しやすいように補足して訳しています。



AMIGO 社製 (ドイツ)



輸入販売元：株式会社エルフ
東京都三鷹市牟礼 6-10-5
TEL0422-41-3424 FAX0422-41-3425
www.elfnet.co.jp



4