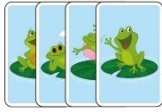
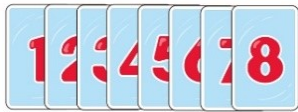
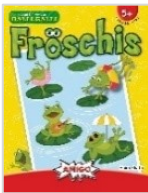




カエルのおそうじ

作：ハイム・シャフィル

年齢：5歳位～ 人数：2～4人 時間：約20分位



数字カード：48枚(数字1～8各6枚) ゴミカード：8枚 カエルカード：4枚

ゲームのあらすじ

カエルの池にはペットボトルや缶など様々なモノが浮かんでいます。そんな池をあなたはきれいにしようとしています。

各自に配られた8枚のカードを、伏せたまま自分の前に並べてゲームを始めます。これらのカードを、1ずつ数が大きい列になるように、徐々に新しいカードと置き換えていきます。

うまくいけばラウンド毎にカードの列は短くなります。飛び跳ねるカエルたちに助けてもらいプレイしましょう。

ゲームの準備

全てのカードをよく混ぜます。裏向きに伏せたまま8枚ずつ配ります。

各プレイヤーは、伏せたまま自分の前に1列に並べます。

残りのカードは裏向きにして山札にします。捨て札はその隣に置くようにします。



山札 捨て札の山

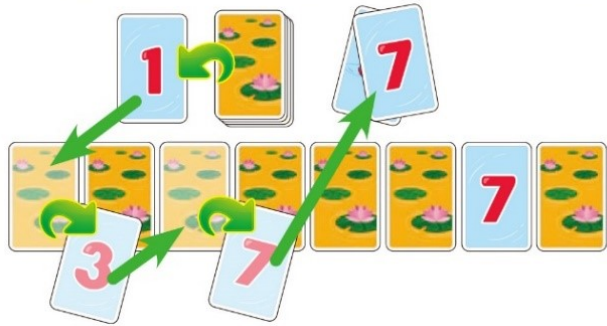


2人でプレイした例

ゲームの遊び方

ゲームは、時計回りに進めます。一番最近カエルを見た人から始めます。

- 自分の手番になったら、山札の一番上のカードを引くか、または捨て札の一番上のカードを取り、自分のカード列の伏せてあるカードと交換して表向きに置きます。
- 山札から引いたカードの数字がすでに表に向いていた場合は、捨て札の山に置いて、自分の番は終了となります。
- ゴミカードを引いた場合も捨て札の山に置き、終了となります。
- カエルカードは、どの位置のカードでも交換ができます。



例：アンナ・レナはラッキーでした。彼女は山札から1を引いたので、自分のカード列の一番左の場所に置きました。そこ伏せてあったカードは3だったので、3番目の場所に置きました。そこに伏せてあったのは7でした。7はすでにあるので、残念ながら彼女の番は終わりです。7のカードは捨て札の山に置きました。

【カエルカード】

カエルカードは、自分のカード列内でどこでも好きな場所に置き換えられます。山から引いたカードが、カエルカードの場所に置ける数字なら交換します。そしてそのカエルカードを、カード列内の伏せているカードと再び交換ができ、交換したカードを表に向ける事ができます。

例：アンナ・レナが山札から2を引きました。その場所にはカエルカードがありました。彼女は2のカードとカエルカードを交換しました。そして自分のカード列の中でカエルカードを置ける場所を探しました。4の場所にカエルカードを置くことができ、カードの列を完成させました。



【カードのついて】

このゲームでは、3種類のカードの役割があります。

数字カード それぞれ1から8までの数字が書かれています。この数字カードを自分のカード列の中に、正しい順番に並べます。



カエルカード カエルカードはラッキーカードです。1から8までのどの数字にも置き換えることができます。

さらに自分のカード列の中を飛び回り、とてもよく助けてくれます。



ゴミカード このカードを引いたプレイヤーの手番はそこで終了しカードの列に加わることは無く、いつも捨て札の山に置かれます。



【カードの並べ方】

数字カードを、自分のカード列の適切な場所に置いていきます。

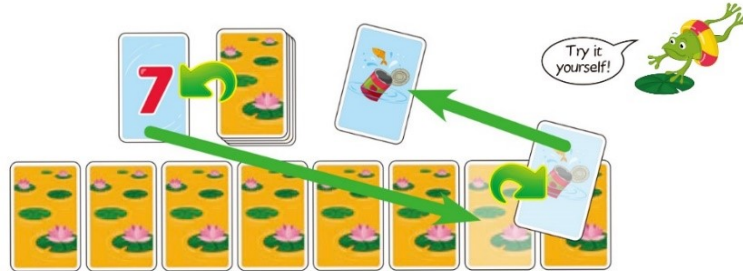
1のカードは列の一番左、2のカードは左から2番目...と置いていきます。

引いたカードの数字の場所に伏せたままのカードがあれば、引いたカードと伏せてあるカードを交換します。引いたカードは表にして自分のカード列に置きます。

そして、今交換したカードを見て、このカードも自分のカード列に置けるかどうかを試します。置ける場所があればカードを交換して置きます。

すでに表になっている数字カードやゴミカードが出るまでこれを続けることができます。

置けないカードが出たら、捨て札の山に置いてあなたの番は終わります。



例：アンナ・レナは、山札から7を引きました。彼女は自分のカードの列の左から7番目の場所にそのカードを置くことができます。

彼女は7のカードと伏せてあったカードを交換しました。そして今、交換したカードを表に向けると、残念ながら、ゴミカードでした。アンナはゴミカードを捨て札の山に置いて、次のプレイヤーの番になります。

【ラウンドの終了】

誰か1人の1から8までの数字の列が完成したら、他のプレイヤーはあと1回だけ手番を続けます。

そのあと、伏せたカードがあるプレイヤーは全て表向きにします。運がよければ数字列が完成しているかもしれません。

数字列が完成した全てのプレイヤーは、次のラウンドで1つ短い数字列(1から7まで)を作ることになります。

【次のラウンド】

全てのカードをよく混ぜ、それぞれにカードを配ります。

*先ほど数字列を完成させたプレイヤーには1枚少ない枚数のカードを配ります

先回のラウンドで1番に数字列を完成させたプレイヤーから時計回りに始めます。

注意：何人かは1枚少ないカードの列を持っています。自分にとって必要のない数字カードを引いた場合は、ゴミカードと同様に捨て札の山に置きます。全てのプレイヤーのカードの列はいつも1から始まります。

例：アンナ・レナは、第1ラウンドでカードの列を完成させました。

次のラウンドでは1つ短いカードの列を作ることになるので7枚でプレイします。だから8の数字カードは全てゴミカードと同様に捨て札の山に置きます。

ゲームの終了

ラウンドを何度か繰り返し、誰か1人が1枚のカード列を完成させたラウンドでゲームは終了です。完成させるには、1の数字カードかカエルカードのどちらかが必要です。完成させたプレイヤーが勝者です。

このラウンドで完成させたプレイヤーが複数いればその全員が勝者となります。



※(株)エルフがルールを理解しやすいように補足して訳しています。

AMIGO AMIGO 社製 (ドイツ)

elf 輸入元：株式会社エルフ
www.elfnet.co.jp